

Virtual Embodiment Questionnaire (VEQ) - Chinese

参考引用

该量表发表于下列出版物，其作为参考使用及用于其他出版物：

D. Roth and M. E. Latoschik (2020), Construction of the Virtual Embodiment Questionnaire (VEQ), in *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, doi: 10.1109/TVCG.2020.3023603.

Bibtex:

```
@article{roth_veq_2020,  
  author={D. {Roth} and M. E. {Latoschik}},  
  journal={IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics},  
  title={Construction of the Virtual Embodiment Questionnaire (VEQ)},  
  year={2020},  
  volume={26},  
  number={12},  
  doi={10.1109/TVCG.2020.3023603},  
  pages={3546-3556}  
}
```

先前版本

Roth, D., Lugrin, J. L., Latoschik, M. E., & Huber, S. (2017, May). Alpha IVBO-construction of a scale to measure the illusion of virtual body ownership. In *Proceedings of the 2017 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems* (pp. 2875-2883). ACM.

说明

请阅读每个陈述，并在方框（1-7）上打勾以表明您对该陈述同意的程度。答案不存在正确或错误。请靠直觉做出自发的回答。

	同意	不同意	比较不同意	不置可否	比较同意	同意	完全同意
接受度/所属权	1	2	3	4	5	6	7
AC1 myBody							
感觉好像虚拟身体就是我的。	0	0	0	0	0	0	0
AC2 myBodyParts							
感觉好像虚拟身体部位就是我的身体部位。	0	0	0	0	0	0	0
AC3 humanness							
我觉得虚拟身体很人性化。	0	0	0	0	0	0	0
AC4 belongsToMe							
我觉得虚拟身体属于我。	0	0	0	0	0	0	0
	同意	不同意	比较不同意	不置可否	比较同意	同意	完全同意
控制/代理	1	2	3	4	5	6	7
CO1 myMovements							
虚拟身体的动作感觉就像是我的动作。	0	0	0	0	0	0	0
CO2 controlMovements							
我觉得能控制虚拟身体的动作。	0	0	0	0	0	0	0
CO3 causeMovements							
我感觉我是在引导虚拟身体的动作。	0	0	0	0	0	0	0
CO4 syncMovements							
虚拟身体的动作与我自己的动作同步。	0	0	0	0	0	0	0
	同意	不同意	比较不同意	不置可否	比较同意	同意	完全同意
改变/变化	1	2	3	4	5	6	7
CH1 myBodyChange							
我感觉自己身体的形状或外表发生了改变。	0	0	0	0	0	0	0
CH2 echoHeavyLight							
我感觉自己的体重发生了改变。	0	0	0	0	0	0	0
CH3 echoTallSmall							
我感觉自己的身高发生了变化。	0	0	0	0	0	0	0
CH4 echoLargeThin							
我感觉自己身体的宽度发生了变化。	0	0	0	0	0	0	0

分析流程

接受度（所有权） = $(AC1 + AC2 + AC3 + AC4) / 4$

控制（代理） = $(CO1 + CO2 + CO3 + CO4) / 4$

改变 = $(CH1 + CH2 + CH3 + CH4) / 4$

处理方法

此等级的划分通过接受度（所有权）、控制（代理）和改变（所感知到的自身身体结构变化）等因素帮助理解虚拟的形体（虚拟化身）。在曝光/说明虚拟化身后应马上进行该等级的测量。除了1-7积分等级以外还可使用0-6积分等级。

附加项目（不包括CFA）

AGX1 bodyControlEnjoyment (AG)

控制虚拟身体为我带来了乐趣。

VOX1 ownOtherbody (BO)

我有一种幻觉，好像不是拥有自己的身体，而是另外一具身体。

CHX1 myBodyCheck (CH)

我感觉必须检查自己的身体是否还是记忆中的样子。

VOX2 belongsOtherPerson (BO*)

我觉得虚拟身体属于另外一个人。*（重新编码）

联系方式

daniel.roth@tum.de

virtualembodimentscale.com