

가상 인체 구현 설문 (VEQ: Virtual Embodiment Questionnaire) - 한국어

참고 문헌

해당 기구는 다음 출판물에 수록되어 있고, 이 출판물은 참고 문헌 및 추가 출간 용도로 이용할 수 있습니다.

D. Roth and M. E. Latoschik (2020), Construction of the Virtual Embodiment Questionnaire (VEQ), in *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, doi: 10.1109/TVCG.2020.3023603.

Bibtex:

```
@article{roth_veq_2020,  
  author={D. {Roth} and M. E. {Latoschik}},  
  journal={IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics},  
  title={Construction of the Virtual Embodiment Questionnaire (VEQ)},  
  year={2020},  
  volume={26},  
  number={12},  
  doi={10.1109/TVCG.2020.3023603},  
  pages={3546–3556}  
}
```

선행 작업

Roth, D., Lugrin, J. L., Latoschik, M. E., & Huber, S. (2017, May). Alpha IVBO-construction of a scale to measure the illusion of virtual body ownership. In *Proceedings of the 2017 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems* (pp. 2875-2883). ACM.

안내

다음 문장을 읽고 이에 어느 정도 동의하는지 그 정도를 (1 부터 7 중에서) 선택하여 체크해주세요. 정답이나 오답은 없습니다. 직관적이고 즉각적으로 응답해주시기 바랍니다.

	동의 정도 전혀 동의하지 않음	동의하지 않음	다소 동의하지 않음	어느 쪽도 아님	다소 동의함	동의함	완전히 동의함
수용/소유	1	2	3	4	5	6	7
AC1 myBody							
가상의 몸이 내 몸인 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
AC2 myBodyParts							
가상의 몸 일부가 내 몸의 일부인 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
AC3 humanness							
가상의 몸이 인간의 몸인 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
AC4 belongsToMe							
가상의 몸이 나의 일부인 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
	동의 정도 전혀 동의하지 않음	동의하지 않음	다소 동의하지 않음	어느 쪽도 아님	다소 동의함	동의함	완전히 동의함
제어/행위	1	2	3	4	5	6	7
CO1 myMovements							
가상의 몸 움직임이 내가 움직이는 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
CO2 controlMovements							
가상의 몸 움직임을 내가 제어하는 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
CO3 causeMovements							
가상의 몸 움직임을 내가 일으키는 것 같은 기분이 듭니다.	0	0	0	0	0	0	0
CO4 syncMovements							
가상의 몸 움직임이 내 자신의 움직임과 동시에 진행됩니다.	0	0	0	0	0	0	0
	동의 정도 전혀 동의하지 않음	동의하지 않음	다소 동의하지 않음	어느 쪽도 아님	다소 동의함	동의함	완전히 동의함
변동	1	2	3	4	5	6	7
CH1 myBodyChange							
내 몸의 형태나 겉모습이 변했다는 기분이 들었습니다.	0	0	0	0	0	0	0
CH2 echoHeavyLight							
내 몸의 몸무게가 변했다는 기분이 들었습니다.	0	0	0	0	0	0	0
CH3 echoTallSmall							
내 몸의 크기(키)가 변했다는 기분이 들었습니다.	0	0	0	0	0	0	0
CH4 echoLargeThin							
내 몸의 너비가 변했다는 기분이 들었습니다.	0	0	0	0	0	0	0

분석 절차

수용(소유) = $(AC1 + AC2 + AC3 + AC4)/4$

제어(행위) = $(CO1 + CO2 + CO3 + CO4)/4$

변동 = $(CH1 + CH2 + CH3 + CH4)/4$

방법

본 등급은 가상 인체 구현(Virtual Embodiment)을 수용(소유), 제어(행위) 및 변동(신체인식적으로 감지한 변동)이라는 인자를 사용하여 측정합니다. 본 등급은 가상 인체에 노출/유도된 직후 지체 없이 측정해야 합니다. 1~7 점 등급 대신 0~6 점 등급을 사용할 수도 있습니다.

추가 항목 (CFA 를 통해 배제)

AGX1 bodyControlEnjoyment (AG)

가상의 몸을 제어할 때 기분이 좋았습니다.

VOX1 ownOtherbody (BO)

타인의 몸이 내 몸이 된 듯한 착각이 들었습니다.

CHX1 myBodyCheck (CH)

내 몸이 기억하고 있던 모습처럼 그대로 있는지 확인을 해보야 했습니다.

VOX2 belongsOtherPerson (BO*)

가상의 몸이 타인의 일부인 것 같은 기분이 듭니다. *(재부호화)

연락처

daniel.roth@tum.de

virtualembodimentscale.com